

MATERIALES

- Plantilla de cara de monstruo y calcomanías
- Bolsa de papel para Monstruo
- Comida de monstruos y bolsa de alimentación
- Tarjetas de movimiento
- Dados de espuma



OBSERVER

Permita que los niños exploren los dados y las cartas de movimiento. Déjelos tirar los dados y intentar algunos de los movimientos.



CREAR

Escanee el código QR o visita bit.ly/alimentar-tu-monstruo-video para ver el video instructivo para crear y decorar su monstruo.



JUGAR

Después de crear el monstruo, tira los dados para ver cuántos pedazos de comida quiere comer el monstruo. Diviértete usando los movimientos de las tarjetas de movimiento para llegar a tu monstruo o alejarte de él. ¿Qué otros movimientos puedes hacer?

CONCEPTOS CLAVE

Relaciones Espaciales

Los niños explorarán el espacio en su cuerpo y también el lugar del monstruo en el espacio.

Habilidades de Motor Perceptivas y Conceptos de Movimiento

El niño coordina movimientos grandes y pequeños.

Creatividad

El niño muestra imaginación en el juego y en las interacciones con los demás.

PREGUNTAS QUE HACER

- ¿Qué movimientos puedes usar para acercarte o alejarte de tu monstruo?
- ¿Cuántas piezas de comida se comió tu monstruo?
- ¿Qué sonidos hace tu monstruo?
- ¿Cuántos movimientos crees que se necesitarán para llegar a tu monstruo?

COSAS A NOTAR

- Movimiento del niño hacia o desde el monstruo.
- Creatividad y imaginación del niño.
- Cómo cuenta el niño los movimientos o trozos de comida
- Cómo hace el niño los movimientos en las tarjetas de movimiento.