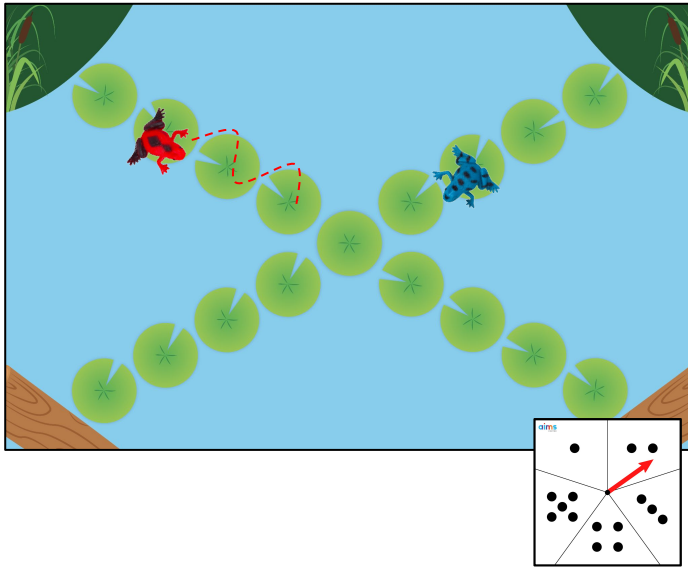


SALPICADURA DE RANA

GRADOS PK+

MATERIALES

- Tableros de juego Salpicadura de Rana
- Juguetes de rana
- Hilanderos



OBSERVAR

Permita que los niños exploren las piezas del juego, las ruletas y los tableros de juego.



CREAR

Elija un tablero de juego, una ruleta y haga que cada jugador elija una rana como su pieza de juego. Elige un lugar de inicio y un lugar de finalización (la tierra o el tronco). Túrnense girando para ver cuántos saltos dar. Continúa hasta que las ranas lleguen al final.



JUGAR

Elige un tablero diferente y vuelve a jugar. ¡Diviértete saltando, nadando, girando y contando!

CONCEPTOS CLAVE

Conteo y Cardinalidad

El niño sabe los nombres de los números y la secuencia de conteo. El niño reconoce la cantidad de objetos en un conjunto pequeño. El niño compara números.

Geometría y Sentido Espacial

El niño explora las posiciones de los objetos en el espacio.

Representación Simbólica y Juego

El niño usa objetos o símbolos para representar otra cosa.

PREGUNTAS QUE HACER

- ¿Qué quieres saber sobre las ranas?
- ¿En cuántos puntos/dedos aterrizó la flecha?
- ¿De qué otras maneras podemos jugar este juego?
- ¿Cuántos nenúfares más hasta que la rana llegue al estanque?

COSAS A NOTAR

- La creatividad del niño con las piezas del juego.
- El reconocimiento del niño de los patrones en las ruletas.
- Cómo el niño cuenta sus saltos. ¿El niño empareja cada movimiento con un conteo? ¿En qué nenúfar dice el niño “uno”?
- Cómo interactúa el niño con los diferentes tableros.